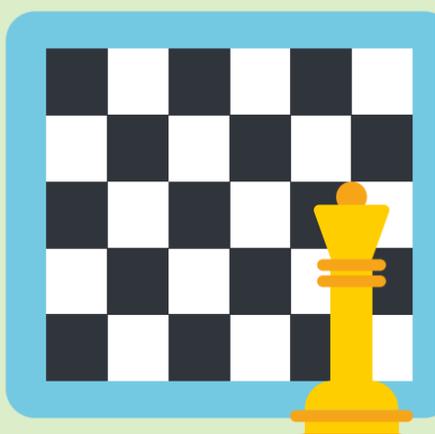


# O XADREZ

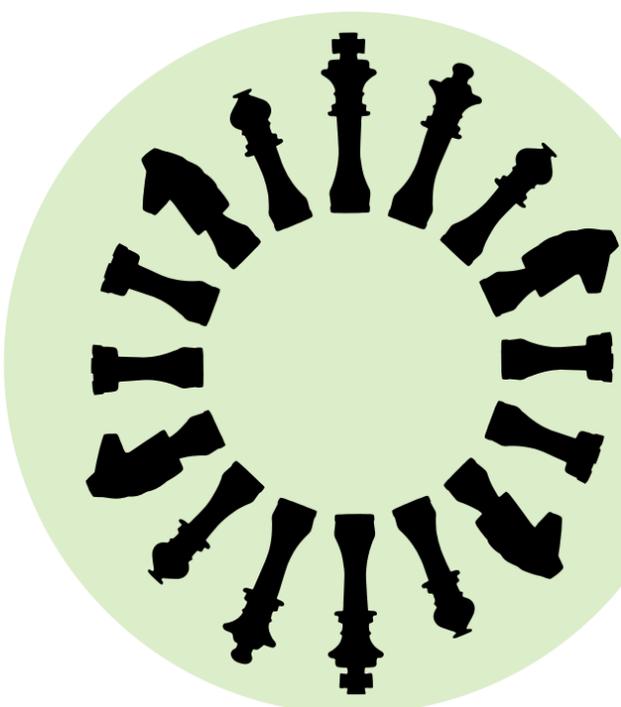


## O TABULEIRO

As linhas  
As casas pretas  
As casas brancas

## AS PEÇAS

A rainha  
O rei  
O bispo  
O cavalo  
A torre  
O peom



## MOVIMENTOS



### RAINHA

peça mais poderosa do xadrez, pode ir para frente ou para trás, para direita ou para a esquerda e na diagonal, quantas casas quiser, mas nom pode pular.

### REI

movimenta-se só 1 casa em qualquer direçom

### BISPO

na diagonal para frente e para trás quantas casas quiger, mas nom pode pular

### TORRRE

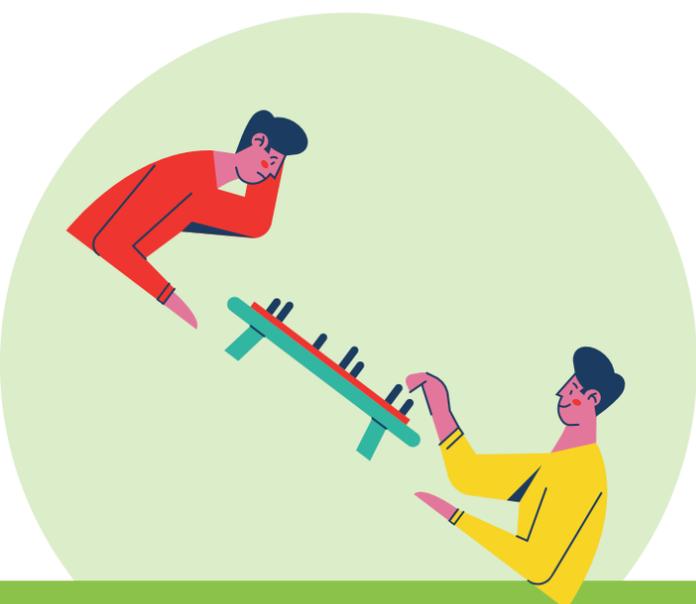
para frente e para trás, para a direita e para a esquerda quantas casas quiger, mas nom pode pular

### CAVALO

parece a letra L. 2 casas para frente ou para trás e em seguida 1 casa para a direita ou para a esquerda. Pode pular

### PEOM

só se movimenta para frente. No primeiro lance pode avançar 1 ou 2 casas. À partir do segundo lance só 1 casa.



## XEQUE-MATE

Jogada de ataque ao rei que remata a partida do xadrez, por nom haver defesa possível