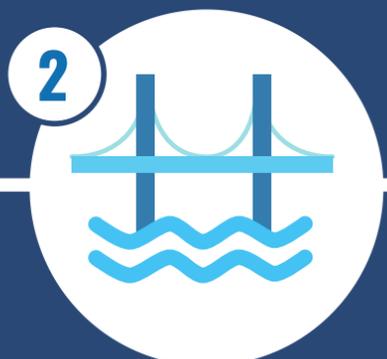


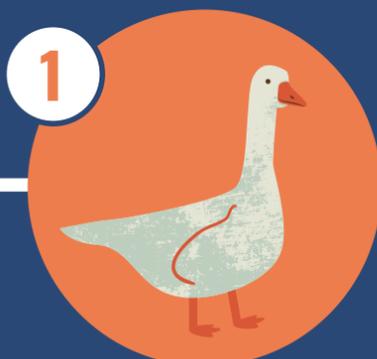
# Regras do jogo do ganso

## PRECISAMOS

Colocar o tabuleiro, lançar os dados, mover as fichas  
Respeitar os turnos



Se caíres na casa n.º 6, a Ponte, saltas para a casa n.º 12, a outra Ponte, e dis: "de ponte em ponte, lanço o dado e vejo o número que esconde". E repetes o turno.



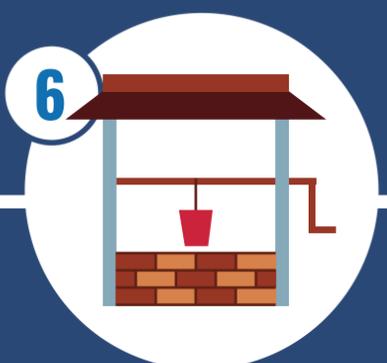
Se alguém cair numa casa com o desenho dum Ganso, salta para o Ganso seguinte e diz: "de ganso em ganso, outra vez o dado lanço". E repete o turno.



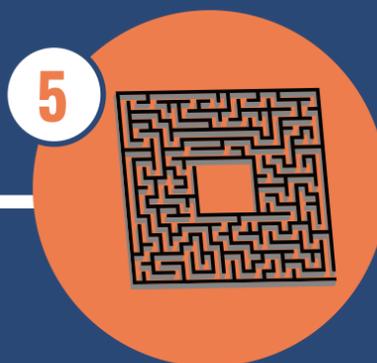
Se caíres na casa n.º 19, a Pousada, ficas aí retida e permaneces um turno sem jogar.



Se caíres na casa n.º 26, Dados, saltas para a casa n.º 53, Dados, e dis: "de Dados em Dados, outro número é lançado".



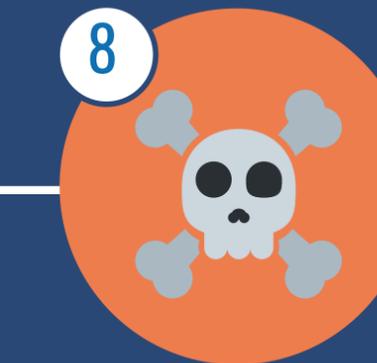
Se caíres na casa n.º 31, o Poço, ficas aí até que outra jogadora caia na mesma casa



Se caíres na casa nº 42, o Labirinto, retrocedes até à casa nº 30, e permaneces um turno sem jogar.



Se caíres na casa nº 52, a Prisão, não poderás sair desta casa até que outra jogadora caia na mesma casa.



Se alguém cair na casa nº 58, a Morte, deverá recomeçar a jogar desde a casa de saída